Описание проекта PYGAME

В качестве проекта я и мой сокомандник Егор хотим написать 2D платформер с понятным геймплеем, красочной графикой, анимированными объектами и звуковым оформлением. По сюжету герой живет в деревушке около гор, и его цель добраться до дальней горы как можно раньше. По дороге ему встречаются ловушки и препятствия, которые делают его путь сложным. В связи с этим мы назвали нашу игру Mount-Road (горная дорога)